



SketchUp Pro

Objectifs pédagogiques

- Prendre en main l'environnement SketchUp Pro.
- Modéliser des objets et espaces en 3D avec méthode.
- Organiser un modèle et appliquer matériaux et composants.
- Présenter et exporter un projet 3D.

Description de la formation

Domaine de compétence 1 : Prendre en main SketchUp

- Comprendre axes, navigation et outils de dessin.
- Créer formes 2D et volumes simples.
- Utiliser mesures et inférences.

Domaine de compétence 2 : Modéliser efficacement

- Utiliser pousser/tirer, déplacer, rotation et mise à l'échelle.
- Créer groupes et composants.
- Construire un modèle propre et structuré.

Domaine de compétence 3 : Organiser et habiller le modèle

- Gérer balises, scènes et visibilité.
- Appliquer matériaux et textures.
- Utiliser composants et bibliothèques.

Domaine de compétence 4 : Présenter le projet

- Créer des vues et scènes.
- Régler styles, ombres et affichage.
- Exporter images et documents de présentation.



Prérequis

- Savoir utiliser un ordinateur.
- Disposer de SketchUp Pro pour les exercices.

Modalités pédagogiques

- Formation en e-learning / à distance.
- Apports théoriques, démonstrations et exercices pratiques.
- Progression individualisée selon le rythme du participant.
- Méthode interactive et participative.

Durée de la formation

- 20 heures en e-learning.
- Répartition indicative :
 - Prendre en main SketchUp
 - Modéliser efficacement
 - Organiser et habiller le modèle
 - Présenter le projet

Moyens et supports pédagogiques

- Supports de cours et modèles d'exercices.
- Démonstrations guidées.
- Travaux pratiques de modélisation.

Modalités d'évaluation

- Questionnaire de connaissances.
- Réalisation d'un modèle 3D.
- Évaluation du projet final.
- Attestation de formation remise à l'issue du parcours.